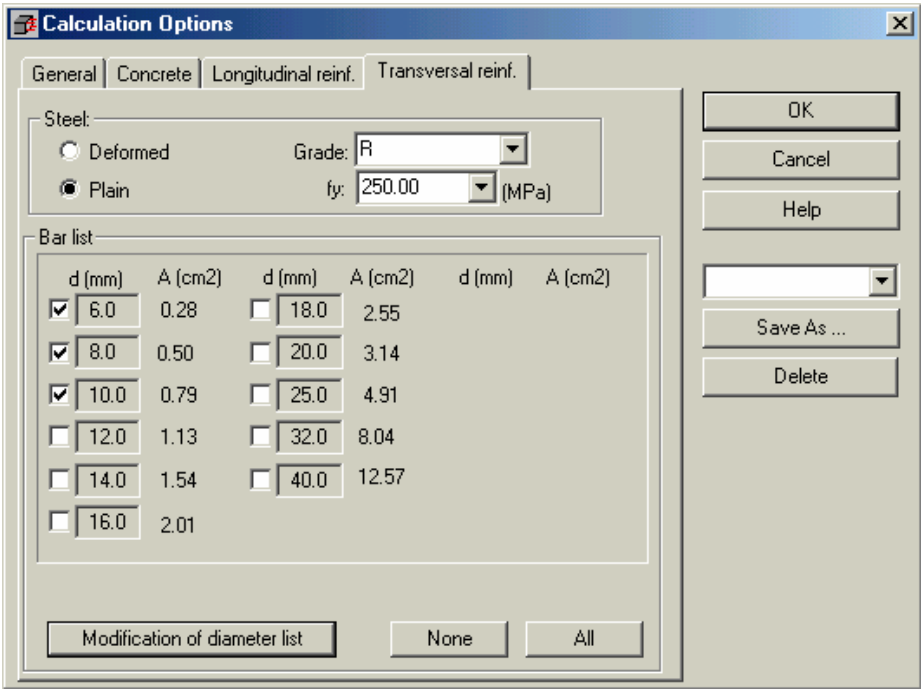
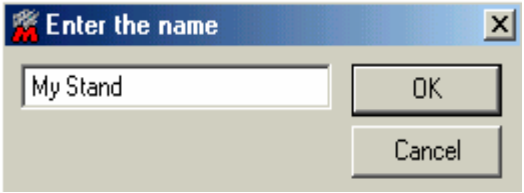
وأخيراً ومن خلال القسم الرابع Transversal reinf. نحدد نوع التسليح محلزن Deformed أم أملس Plain و ندخل القيمة المميزة لإجهاد حد الخضوع للتسليح العرضي f_y ونحدد من خلال القائمة Bar list أقطار قضبان التسليح العرضي التي سيعتمد البرنامج عليها أثناء عملية التصميم كما يمكن إضافة أقطار أخرى إلى القائمة عن طريق الأمر Modification of diameter list وهنا حددنا الخيارات التالية :



الشكل – 100 –

يمكن لنا بعد ذلك حفظ هذه الإدخالات لإستخدامها فيما بعد في تصميم عناصر أخر ، ويتم ذلك بمساعدة الأمر Save As ... وبإعطائها إسم معين خاص بنا ، مثلاً كما في الشكل :



الشكل –101 –

- قمنا عن طريق القائمة السابقة بإدخال مواصفات التسليح ، أما تفصيلات التسليح المختلفة فسيتم إدخالها بمساعدة الأمر Reinforcement Pattern والذي بإستدعائه تظهر القائمة المبينة في (الشكل – 102-) الحاوية على عدة أقسام ، عبر القسم الأول General ندخل من خلاله مثلاً الحد الأدنى أو الأعظمي لكمية قضبان التسليح الطولية عبر نوافذ الأمر Reinforcement column number ، الطول الأعظمي لقضيب التسليح ، القطر الأدنى للقضيب ، معامل الإستطالة عبر القسم الثاني Bottom Reinf. نبين العدد الأعظمي لطبقات التسليح وأقطار القضبان السفلية ؛ عبر القسم الثالث Top Reinf. نبين العدد الأعظمي لطبقات التسليح وأقطار القضبان العلوية ؛ عبر القسم الرابع Transversal Reinf. نحدد توزيع تسليح القص تبعاً لمخطط القص تماماً أو حسب قيمة معينة، مثلاً زيادة تسليح القص عند المساند وتخفيضها في المجازات وذلك حسب قيم القص وهو المتبع عادةً ، تحديد التباعد بين الأساور حسب قيمة محددة مثلاً كل $15cm$ أو بإعطائها قيم متغيرة حسب قيم القائمة ، كما نحدد الأشكال المفضل إستخدامها من الأساور ليستخدمها البرنامج أثناء عملية التصميم ؛ القسم الخامس Struct. Reinf. خاص بتفصيلات العناصر مسبقة الصنع ؛ أما القسم السادس Shapes فنحدد من خلاله أشكال